Sistema de Enseñanza Aprendizaje en Línea: Sub Proyecto 2.

***Especificaciones de Casos de Uso.***

Módulo de Sistema de Evaluaciones:

* Especificar Sistema de Evaluación:

Es importante que el sistema reconozca cómo procesar las notas de antemano: cuántas notas esperar, cuántas y cuáles notas se eliminarán, peso de cada nota y otros pormenores; por este motivo, al inicio de clases el profesor podrá especificar el sistema de evaluación que se usará durante el ciclo

* Es necesario haber iniciado sesión y estar dentro del proceso de creación de una nueva Clase para poder llamar a este caso de uso.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. El profesor llama al caso de uso. | 1. El sistema muestra las opciones disponibles para los sistemas de evaluaciones. |
| 1. El profesor escoge uno de los sistemas listados | 1. El sistema guarda la configuración |

* Crear Tareas, Exámenes, Quiz, Tests:

Un profesor podrá asignar tareas, trabajos, proyectos con cierto puntaje que se almacenará en una base de datos. Estos tendrán fecha y hora límite.

Se ofrecerá una amplia gama de tipos de evaluaciones para poder crear, guardar y publicarlas automáticamente a una hora determinada.

* Es necesario que el usuario esté dentro de una clase como profesor para poder llamar a este caso de uso.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. El profesor llama al caso de uso. | 1. El sistema muestra las opciones disponibles para el tipo de asignación |
| 1. El profesor selecciona el tipo de asignación que creará. | 1. El sistema lee la opción seleccionada, si es una evaluación se ejecuta el flujo alternativo 4.1, si es una tarea se ejecuta el flujo alternativo 4.2. 2. El sistema solicita una fecha y hora límite para la entrega de la asignación. |
| 1. El profesor selecciona la fecha y hora límite para la entrega. | 1. El sistema crea la asignación y notifica a los alumnos. |

4.1: El sistema pregunta cuál es la nota que será llenada y cuál es el porcentaje. El sistema da a escoger crear la evaluación sobre la plataforma o subir un documento con la evaluación ya redactada. Se ejecuta el flujo principal 5.

4.2: El sistema pregunta cuál es la nota que será llenada y cuál es el porcentaje. Se ejecuta el flujo principal 5.

* Subir Respuestas:

Un alumno subirá las asignaturas para diversos trabajos o las respuestas para evaluaciones que requieran la carga de archivos externos.

* Es necesario que un alumno tenga una asignatura pendiente para poder llamar a este caso de uso.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. El alumno llama al caso de uso. | 1. Si la asignación fue creada sobre la plataforma se ejecuta el flujo alternativo 2.1, de lo contrario, se ejecuta el flujo alternativo 2.2 2. El sistema pide confirmación sobre si lo ingresado es correcto. |
| 1. El alumno confirma su ingreso, de responder negativamente, se ejecuta el flujo principal 2. | 1. El sistema guarda las respuestas. |

2.1: El sistema presenta el formulario donde se podrá responder a cada pregunta una por una con o sin opciones múltiples de acuerdo a cómo lo asignó el profesor.

2.2: El sistema presenta una plataforma para subir archivos externos.

* Calificar Asignación:

Un profesor podrá subir su calificación y especificar si corresponde al puntaje total o parcial de una nota.

* Es necesario que el plazo de entrega de una asignación se haya vencido para poder llamar a este caso de uso.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. El profesor llama al caso de uso. | 1. El sistema muestra la lista de nombres de los alumnos. |
| 1. El profesor selecciona un alumno. | 1. El sistema muestra las respuestas/los archivos enviados por el alumno. |
| 1. El profesor califica e ingresa el puntaje por pregunta. | 1. El sistema recolecta los puntos y genera la calificación final. Si todos los alumnos han sido calificados, se termina el caso de uso, de lo contrario se regresa al flujo 2. |

Módulo de Sistema de Administración de Contenidos:

* Crear Nueva Clase:

Un profesor necesita crear una clase que hará las veces de organizador y repositorio para todo el material de clase pertinente.

* Es necesario que el usuario haya sido registrado como profesor para que pueda generar nuevas clases.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. El profesor llama al caso de uso. | 1. El sistema solicita un nombre para la clase. El período y nombre del profesor se guardan automáticamente. 2. El sistema genera una ID única para la clase. 3. El sistema crea la clase y finaliza el caso de uso. |

* Subir Material Didáctico:

Un profesor podrá subir links, documentos, libros, programas y lo que considere pertinente para el correcto desarrollo de la clase.

* Es necesario que el usuario sea profesor de alguna clase para poder subir Material Didáctico.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. El profesor llama al caso de uso. | 1. El sistema crea un nuevo paquete dentro de la clase actual. |
| 1. El profesor ingresa el material didáctico dentro del paquete. | 1. El sistema guarda la información para que pueda ser leída y/o descargada por los alumnos. |

* Descargar Contenido:

Un alumno podrá disponer de todo el material que el profesor ponga a su disposición para guardarlo de manera local en su computadora personal.

* Es necesario que haya Material Didáctico disponible en la clase para que un alumno pueda llamar a este caso de uso.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. El alumno llama al caso de uso. | 1. El sistema solicita la ubicación de descarga de el/los archivos. |
| 1. El alumno confirma la ubicación para el almacenamiento. | 1. El sistema inicia la descarga de archivos. |

Módulo de Interacciones Dependientes

* Iniciar Sesión:

Los usuarios ingresarán a la plataforma principal donde encontrarán todos los cursos a los que asisten ya sea como profesor o como alumno.

* Es necesario que el usuario se haya registrado previamente para poder iniciar sesión.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. El usuario llama al caso de uso | 1. El sistema solicita el correo con el que se registró al usuario y la contraseña. |
| 1. El usuario ingresa los datos solicitados. | 1. Si el usuario ingresa datos registrados, la sesión se inicia, de lo contrario se le solicita que intente nuevamente y se regresa al flujo principal 2. |

* Cerrar Sesión:

La información se almacena en una base de datos, los usuarios podrán desconectarse de la plataforma sin miedo a pérdida de información.

* Es necesario que el usuario haya iniciado sesión para poder llamar a este caso de uso.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. El usuario llama al caso de uso. | 1. El sistema solicita la confirmación del usuario. |
| 1. El usuario confirma su solicitud. | 1. El sistema finaliza la sesión del usuario en caso la respuesta sea afirmativa. Caso contrario se regresa al flujo principal 2. |

* Registrar Usuario Nuevo:

Un alumno o profesor se debe registrar primero para poder identificarse correctamente y hacer uso de la plataforma.

* Es necesario que la persona natural cuente con un correo con dominio “@uni.pe” o “@uni.edu.pe” para poder registrarse.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. El actor llama al caso de uso. | 1. El sistema solicita un correo con dominio válido. |
| 1. El actor ingresa su correo. | 1. El sistema confirma el correo y solicita datos personales obligatorios. |
| 1. El actor ingresa sus datos personales. | 1. El sistema registra un nuevo usuario que identificará al actor en adelante. |